

بسم تعالی

مدل سازی در معماری با Rhino

معرفی کلی دوره :

نرم افزار راینو (Rhino) یک نرم افزار دو و سه بعدی قوی است که به شما اجازه می دهد هم در دو بعد و هم در سه بعد، طراحی و مدلینگ را به آسان ترین روش ممکن انجام دهید. در این نرم افزار، سیستم نریز (Non-uniform rational basis spline) جایگزین سیستم مش بندی (Mesh) شده است که اساس کار آن با محاسبات ریاضی است و همین سبب شده است که بتوانید مدل سازی پوسته های پیچیده را با دستورهای ساده انجام دهید.

قابلیت های اکتسابی:

- کسب مهارت جهت طراحی دوبعدی و سه بعدی با کمک نرم افزار Rhinoceros
- طرح ریزی و انجام یک پروژه کامل طراحی صنعتی

حداقل شرایط شرکت کنندگان:

- آشنایی با Microsoft windows
- دانشجویان و فارغ التحصیلان رشته های طراحی صنعتی، معماری، دکوراسیون و فنی مهندسی

اهداف آموزشی:

- توانایی مدل سازی با دقت و سرعت بالا
- توانایی رندرگیری
- آماده سازی برای دوره های تخصصی طراحی خودرو، طراحی جواهر، طراحی کفش

در این دوره چه مهارتهایی یاد میگیرید؟

- آشنایی با نرم افزار های طراحی
- Rhinoceros آشنایی با محیط
- Rhinoceros آشنایی با روش های طراحی دوبعدی و نقشه کشی در
- ابزار های سه بعدی:
 - ۱ - ابزارهای سه بعدی
 - آشنایی با اصول و مبانی رندر - پروژه نهایی - ۲
- آشنایی با محیط راینو
- نوار عنوان راینو (Titlebar)
- نوار Menubar
- Command Prompt (Statusbar) نماها و درپچه های دید
- Standard Toolbar:

- Import_Export undo view change_View Port _انواع Select
- ...Visibility tools pan_rotate_zoom... edit layer _look .object snap .properties.view port layout
- Main1 toolbar:
- line ترسیم انواع
- polylines_circle_arc_polygon...
- Main2 toolbar:
- pointها نحوه ترسیم انواع
- ...curves_ellipse_rectangulars
- Transform: سر برگ
- ...move_copy_rotate_scale array_twist_smooth_bend_taper_shear flow along curve_floe along surface
- Curve Tools:
- fillet curve_chamfer curve_blend curve_offset curve, fillet corner_extract sub curve sub curve_close curve_tweint curve curve from two view
- Solid creation:
- box_cylinder_sphere_ellipsoid_paraboloid_cone truncated_pyramid_tube_toruse_pipe_extrude close curve_extrude solid ext st to point_ext st tapered_ext st along curve_ext curve along curve_ext curve to point ,boss_rib
- Surface creation:
- surface from 3 or4 corner point
- surface from 3 or 4 fdge curve
- surface from planer curve
- surface from net work تنظیمات به همراه
- lotf_revolve_sweep1 & sweep2ribbon
- Solid tools:
- raboolen union,boolean difference boolean intersection,booleanspilt create solid,shell,cap,extrude surface
- merge variable radius fillet ,variable radiuse chamfer move face,extrude face,split planer face fold planar,turn on solid control point
- Surface tools:
- fillet surface chamfer surface,extend surface,point on surface smash surface,divide surface,offset surface analays direction surface,rebuild surface connection surface,merge surface
- Curve from object:
- project curve ,duplicate edge,extract isocurve
- extract wireframe,object intersection,blend perpendecular
- Rendering:

مدرسين

این دوره توسط اساتید جهاددانشگاهی استان البرز تدریس می شود