

بسمه تعالی

## COREL DRAW

### معرفی کلی دوره :

کرل به خاطر داشتن توانایی‌های گسترده و متنوع تا به حال مورد استفاده افراد زیادی برای حرفه‌های گوناگون قرار گرفته است. اولین موردی که درباره کرل باید بدانید این مسئله است که اصول کار کرل بر مبنای بردار (vector) می‌باشد. موضوعات (objects) در کرل بر مبنای خط و نقطه طراحی می‌شوند که در نتیجه اندازه و ابعاد در این مدل مهم نیست! یعنی در طرح‌های برداری resolution معنی ندارد. و هر چقدر مایل باشید می‌توانید اندازه طرح را بدون تغییر کیفیت زیاد کنید.

### پیش‌نیاز: آشنایی با Windows

### این دوره مناسب چه کسانی است؟

کلید علاقمندان به حوزه‌های هنری و گرافیک می‌توانند برای کسب مهارت در این زمینه، در این دوره‌ها شرکت کنند .

### اهداف اصلی این دوره چیست؟

هدف از برگزاری این دوره آشنایی با محیط نرم افزار و آموزش روش‌ها و کار با کلیدهای ابزارهای موجود در آن است تا گرافیست‌ها بتوانند بهترین نمونه کارها را برای مشتریان خود ارائه بدهند .

### پس از شرکت در این دوره، چه مهارت‌هایی را کسب خواهید کرد؟

- توانایی ایجاد فضای مورد نیاز برای طراحی و ترسیم
- توانایی ترسیم خطوط و اشکال
- توانایی انتخاب و تغییر شکل اشیا
- توانایی رنگ آمیزی و ویرایش رنگ اشیا
- توانایی نگارش متن و کار با لایه‌ها
- توانایی ایجاد جلوه‌های مختلف
- تبدیل تصویرهای نقشه بیتی و برداری به یکدیگر
- توانایی ایجاد جلوه روی تصاویر نقشه بیتی
- توانایی چاپ یک سند

## فرصت‌های شغلی پس از گذراندن دوره:

- ۱- برای طراحی و آماده سازی نوشته و آرم‌های مختلف
- ۲- برای برش با دستگاه کاتر پلاتر که اکثراً مورد مصرف شرکت‌های تبلیغاتی و تابلوسازی و برش شیرنگ می‌باشد.
- ۳- برای طراحی پوستر، کاتالوگ، طراحی روی CD ، کارت ویزیت، بنر و... در امور چاپی دیگر استفاده می‌شود.
- ۴- استفاده از templateها و صفحات آماده برای طراحی مجله‌ها و روزنامه‌ها.
- ۵- برای طراحی صفحات وب. (که البته به شکل محدود و در کنار دیگر برنامه‌ها مثل flash و...) ...
- ۶- برای طراحی پارچه در کارخانجات چاپ پارچه. و....

## در این دوره چه مهارت‌هایی یاد می‌گیرید؟

- معرفی نرم‌افزار و محیط نرم افزار و توضیح تفاوت های محیط وکتور
- چگونگی باز کردن سند جدید و تنظیمات لازم
- نحوه انتخاب موضوع و ابزار - Pick Tool روش‌های Transformation با کمک ماوس و تنظیمات صفحه در Property Bar این ابزار
- معرفی روش‌های ترسیم ساده برخی از موضوعات - نحوه رنگ‌آمیزی ساده برای شروع سریع.
- ابزار های شکل کشی ساده (دایره، مربع، چندضلعی و...) زیر مجموعه آنها و تنظیمات مربوط به هر کدام از این ابزارها.
- المان‌های Fill و Outline
- نحوه ی ذخیره ی فایل به صورت کورلی ، باز کردن فایل ایجاد شده در کورل از منو. File
- کار با ابزارهای رسم خط (Pen ,Freehand ,Bezier , point Line و...) و ابزار Artistic Media.
- ابزار Roughen و Smudge و ابزارهای زیر مجموعه آن همراه با تنظیمات مخصوص هر کدام.
- ویرایش خطوط رسم شده با ابزار Shape Tool و دستور Convert To Curve و تاثیر این دستور بر اشکال و تکست
- چگونگی تنظیمات ظاهر Outline اشکال (ضخامت، مدل، رنگ و...) از پنجره ی Outline Pen و دکمه‌های مربوطه
- توضیح کامل انواع Fill و تنظیمات مربوط به هر نوع Fill و چگونگی دادن مقدار های عددی برای بدست آوردن رنگ مورد نظر.
- توضیح بسته و باز بودن شکل ها و چگونه بسته یا باز کردن شکل ها.
- کار با ابزار Smart Fill و Interactive Fill
- ابزار نمونه گیر رنگ Eye Dropper و Paint Bucket -Attributes- Eye Dropper
- ویرایش اشکال ساده ی ابزارهای ترسیمی، با ابزار Shape Tool
- کار با ابزار Blend و Contour و ... (ابزارهای افکت) و نحوه ی کپی و کلون کردن افکت از منو Effect
- کار با ابزار Zoom و Hand و کلید میانبرهای کاربردی آنها کار با ابزار Extrude Transparency, Drop Shadow, Envelope, گزینه های مربوط به آنها از منو Effect

- ابزار Crop, Knife, Eraser, Virtual Segment Delete
- ابزارهای Connector و ابزار Dimension
- گزینه های Copy, Past, Cut, Delete, Clone, Step And Repeat از منوی Edit، و انواع دیگر تکثیر در کورل
- توضیح کامل و هدف کار با Symbolها از منوی Edit
- ایجاد بارکد از منوی Edit
- کار با منو Object و دستورات Transform, Align, Group, Lock, Shaping و ... در ترسیم و تنظیم و ترکیب اشکال و توضیح داکرهای مربوط به این دستورات.
- توضیح منو View و منو و Layout و لایه ها در کورل (Object Manager)
- کار با ابزار Text و Table و تنظیمات مربوطه هر کدام
- چگونگی ایجاد کادر متنی و پاراگرافی، و تفاوت آن با تایپ عبارات تک جمله ای
- توضیح گزینه های منوهای Text و Table
- کار روی عکس در نرم افزار
- انواع تبدیل عکس به وکتور/ تبدیل اشکال وکتور به عکس و تنظیمات مربوط به آن
- توضیح منو Bitmap و افکت های مربوط به کار روی عکس
- کار با داکر Fillet/Scallop/Chamfer از منو Window
- نحوه ی اسکن مستقیم در نرم افزار
- نحوه ی فراهوانی فایل هایی که فرمت کورل ندارند در محیط نرم افزار
- نحوه ی خروجی گرفتن فایل هایی ایجاد شده در کورل به صورت غیر کورلی جهت انتقال به نرم افزارهای دیگر
- تنظیمات نرم افزار در منو Tools و توضیح منو Window
- اجرای تمرین های کلاسی کار گرافیکی کامل، جهت مرور منوها و ابزارهای کاربردی نرم افزار.

## مدرسین

این دوره توسط اساتید جهاددانشگاهی استان البرز تدریس می شود